

## Instruktioner · Vejledning · Instruksjoner

### Opp til 4 spillere · Op til 4 spillere · Inntil 4 spillere

Lagg medaljonger i ett mønster som bilden viser. Den første spilleren velger ett mål for spilleren til venstre om sig. Spelaren som kastar måste fånga målet utan att röra någon annan medaljong. Om spelaren lyckas behåller han eller hon medaljongen. Om någon annan medaljong rörs förlorar spelaren 1 liv och målet läggs tillbaka. Om spelaren missar helt förloras innt liv och det blir nästa spelares tur. Försätt spela till alla medaljonger varit mål och fångats eller alla spelare förlorat alla sina liv. Den som har flest medaljonger när spelet är slut vinner.

Placer medaljongerna i den viste formation. Den første spiller velger et mål, som spilleren til venstre skal samle opp. Den spiller, der skal kaste, skal samle denne medaljongen opp uden at flytte de andre medaljonger. Hvis det lykkes spilleren at samle medaljongen opp, beholder han/hun den. Hvis en anden medaljong bliver flyttet, taber spilleren 1 liv, og medaljongen afleveres tilbage. Hvis en spiller rammer helt forbi, taber spilleren ikke liv, men spillet fortsætter med den næste person. Spillet fortsætter, indtil alle medaljonger er samlet opp, eller alle personer har tabt deres liv. Vinderen er den spiller, der har flest medaljonger ved spillets afslutning.

Plasser medaljene i formasjon som vist. Den første spilleren velger et mål for spilleren til sin venstre side, som denne spilleren må plukke opp. Den kastende spilleren må plukke opp denne medaljongen uten at de andre medaljongene berøres. Dersom han klarer det, beholder han medaljongen. Klarer han det ikke mister han 1 liv og medaljongen leveres tilbake. Om spilleren bommer helt, mister han ikke liv, men spillet går videre til neste person. Spillet fortsetter inntil alle medaljongene har blitt plukket opp eller til alle spillerne har mistet alle livene sine. Vinneren er den som har flest medaljonger til slutt.

# Prickskytt · Snigskytte · Snikskytter

1



2



3



4



5

